

T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwie soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 4 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
3 razy po 4 lekcje = 12 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

1

**XOJO - GRY
ZRĘCZNOŚCIOWE**

9-12

F

20 lekcji - 500 zł jednorazowo (jeden tydzień ferii lub wakacji)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Porównanie XOJO i Scratch
2. Operacje na zmiennych
3. Instrukcja IF
4. XOJO Desktop
5. EventHandler
6. Proste animacje
7. Gra w klikanie
8. Gra goniwa
9. Gra koszykówka

Object-Oriented
XOJO
↳ Cross-Platform

MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Karta pomocy XOJO:

<https://halpress.team/pobierz/xojo.pdf>

Karta pomocy toInteger/toString:

<https://halpress.team/pobierz/xojostring.pdf>

Proste zadania na początek kursu:

<https://halpress.team/pobierz/xojooproste.pdf>

Grafiki do gier:

<https://halpress.team/pobierz/xojoigrafiki.zip>

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Uzyskanie oceny dobrej w ciągu 90 minut z następujących testów dostępnych na www.test.leszno.eu:

- X1 - XOJO - szukanie błędów
- rozbudowanie gry z zajęć



**ABY UCZESTNICZYĆ W
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST
ZALICZENIE POZIOMU**

1