

**T** zajęcia w ciągu tygodnia  
wybrany dzień tygodnia  
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji  
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

**W** zajęcia w weekendy  
dwie soboty lub niedziele w miesiącu  
2 razy po 4 lekcje = 20 lekcji  
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

**F** zajęcia w ferie i wakacje  
od poniedziałku do piątku  
9 razy po 4 lekcje = 20 lekcji  
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

## SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

### 2 XOJO - GRY LOGICZNE

13+

F

20 lekcji - 500 zł jednorazowo (jeden tydzień ferii lub wakacji)

#### PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Omówienie środowiska XOJO
2. Operacje na zmiennych
3. Instrukcja IF
4. XOJO Desktop
5. EventHandler
6. Tworzenie gier zręcznościowych
7. Tworzenie gier logicznych

Object-Oriented  
**XOJO**  
↳ Cross-Platform

#### MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

##### Karta pomocy XOJO:

<https://halpress.team/pobierz/xojo.pdf>

##### Karta pomocy toInteger/toString:

<https://halpress.team/pobierz/xojostring.pdf>

##### Proste zadania na początek kursu:

<https://halpress.team/pobierz/xojooproste.pdf>

##### Grafiki do gier:

<https://halpress.team/pobierz/xojoigrafiki.zip>

##### Pełen kurs on-line:

<https://udemy.com/course/podstawy-jezyka-xojo-czesc-ii/>

ABY UCZESTNICZYĆ W  
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST  
ZALICZENIE POZIOMU

4

#### ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Uzyskanie oceny dobrej w ciągu 90 minut z następujących testów dostępnych na [www.test.leszno.eu](http://www.test.leszno.eu):

- X1 - XOJO - szukanie błędów
- stworzenie własnej gry

