

T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwa soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 6 lekcji = 12 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
9 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

3

**PYTHON
GRY LOGICZNE**

13+

F

20 lekcji - 500 zł jednorazowo (jeden tydzień ferii lub wakacji)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Operacje na macierzach
2. Funkcje i definicje
3. Gra kółko i krzyżyk
4. Gra saper
5. Gra pentago
6. Gra toguz
7. Gra toblut
8. Gra len czoa
9. Gra szisima
10. Gra mastermind



MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Obracanie macierzy:

<https://www.youtube.com/watch?v=4m90cZdmi1s>

Gra Master Mind:

<https://www.youtube.com/watch?v=7wAWHBo78CA>

Gra Pentago:

<https://www.youtube.com/watch?v=-ZB0eia-F94>

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

- stworzenie własnej gry w ciągu 90 minut

**ABY UCZESTNICZYĆ W
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST
ZALICZENIE POZIOMU**

4

