

T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwa soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
3 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

4
5

**PROJEKTOWANIE
I TWORZENIE
APLIKACJI
BIZNESOWYCH**

13+

T

80 lekcji - 350 zł / miesiąc (10 miesięcy = 2 semestry)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

Zaprojektowanie i stworzenie aplikacji wg schematu działania firmy programistycznej:

1. Analityka
2. Wycena
3. Projektowanie
4. Kodowanie
5. Wdrożenie

Symulacja działania grupy programistycznej z podzielnymi rolami: Opiekun klienta, UX/UI Designer, Programista, Tester. W ramach kursu programowanie XOJO, obsługa GIT Lab i zagadnienia związane z hostingiem i bazami SQL.

MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Schemat pracy na zajęciach:

https://halpress.team/pobierz/oferta_aplikacje.pdf

Scenariusz 1:

<https://halpress.team/pobierz/scenariusz1.pdf>

Scenariusz 2:

<https://halpress.team/pobierz/scenariusz2.pdf>

Scenariusz 3:

<https://halpress.team/pobierz/scenariusz3.pdf>

Materiały GITLab:

<http://halpress.team/pobierz/gitlab.pdf>

Sposoby kodowania:

<http://halpress.team/pobierz/sposobpisaniakodu.pdf>



Object-Oriented
XOJO
↳ Cross-Platform



**ABY UCZESTNICZYĆ W
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST
ZALICZENIE POZIOMU**

5

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Zaprojektowanie i stworzenie aplikacji wg wybranego scenariusza. Praca zespołowa.

