



T zajęcia w ciągu tygodnia
wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy
dwie soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 4 lekcje = 12 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje
od poniedziałku do piątku
8 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

- 1** KÓŁKO KOMPUTEROWE **9-12**
- T** 40 lekcji - 350 zł / miesiąc (5 miesięcy = 1 semestr)
 - F** 20 lekcji - 500 zł jednorazowo (jeden tydzień ferii lub wakacji)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Podstawy logiki AND OR NOT
2. System binarny od 0 do 15
3. Proste gry w Scratch
4. Gry logiczne typu LightBot, Code.org
5. Algorytmika JEŻELI TO
6. Wprowadzanie i wyświetlanie danych
7. Matematyka w programowaniu - między innymi dział figur geometrycznych, podzielność liczb
8. Powtórzenia i pętle



MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Flappy Bird:

<https://www.youtube.com/watch?v=103cf321iU8>

Materiały do zajęć:

https://halpress.team/pobierz/materialy_scratch.zip

Przykładowe zadania część A:

<https://halpress.team/pobierz/universalny.pdf>

Rozwiązania zadań część A:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLuowsWaj3nJ8YSvptpHW81MFMIn6qc_u8

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Uzyskanie oceny celującej w ciągu 90 minut z następujących testów dostępnych na www.test.leszno.eu:

- K1 - matematyka
- K2 - logika

oraz minimum oceny dobrej z testu:

- T2 - scratch podsumowanie lub 100% LightBot Junior

Zapisz dziecko na ten kurs,
aby rozpoczęło przygodę
z programowaniem!

