



T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwa soboty lub niedziele w miesiącu,
2 razy po 6 lekcji = 12 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
8 razy po 4 lekcje = 32 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

2

KÓŁKO
KOMPUTEROWE

9-12

T

40 lekcji - 350 zł / miesiąc (5 miesięcy = 1 semestr)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Wprowadzanie i wyświetlanie zmiennych
2. Zmienne Integer, String, Double
3. Instrukcje warunkowe
4. Instrukcje warunkowe zagnieżdżone
5. Tablice
6. Pętle for, while



HUMAN
RESOURCE
MACHINE

MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Materiały do zajęć:

https://halpress.team/pobierz/materialy_swift.zip

Karta pomocy dla języka Swift:

<https://halpress.team/pobierz/swift.pdf>

Pełen kurs on-line:

https://www.udemy.com/course/halpress_swift/

Przykładowe zadania część A:

<https://halpress.team/pobierz/uniwersalny.pdf>

Rozwiązania zadań część A:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLuowsWaJ3nJ8YSvptpHW81MFMIn6qc_u8

Własna gra - SAPER:

<https://www.youtube.com/watch?v=dX6yvriPnm0>

ABY UCZESTNICZYĆ W
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST
ZALICZENIE POZIOMU

1

Zobacz szczegóły:

www.halpress.team/pobierz/edukacja/podstawowy1.pdf

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Uzyskanie oceny celującej w ciągu 90 minut z następujących testów dostępnych na www.test.leszno.eu:

- T3 - Swift warunki
- T3 - Swift tablice

oraz minimum oceny dobrej z testu:

- T3 - Swift pętle
- lub Human Resources Machine Year 9 (Zero Preservation Initiative)

