



T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwie soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 4 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
9 razy po 4 lekcje = 36 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

4

**PODSTAWY
PYTHONA**

13+

T

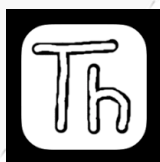
40 lekcji - 350 zł / miesiąc (5 miesięcy = 1 semestr)

F

20 lekcji - 500 zł jednorazowo (jeden tydzień ferii lub wakacji)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Wprowadzanie i wyświetlanie zmiennych
2. Zmienne Int, Str, Float, Bool
3. Instrukcje warunkowe
4. Instrukcje warunkowe zagnieżdżone
5. Tablice
6. Pętle for, while
7. Systemy liczbowe dec, oct, bin, hex



MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Przejdźcie ze Swifta na Pythona:

<https://www.youtube.com/watch?v=wjJ4s2uI2cM>

Karta pomocy Python:

<https://halpress.team/pobierz/python.pdf>

Przykładowe zadania część A:

<https://halpress.team/pobierz/universalny.pdf>

Rozwiązania zadań część A:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLuowsWaJ3nJ8YSvptpHW81MFMIn6qc_u8

Polecane IDE dla programistów:

<https://thonny.org>

Film z materiałem z zajęć:

<https://www.youtube.com/watch?v=6Brn7D0lBkk>

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Uzyskanie oceny celującej w ciągu 90 minut z następujących testów dostępnych na www.test.leszno.eu:

- T3 - python warunki
- X3 - systemy liczbowe

Od tego kursu najlepiej zacząć
przygodę z programowaniem!





T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwa soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
3 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

5 ALGORYTMIKA W PYTHONIE 1

13+

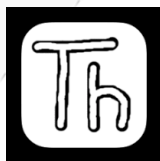
T 40 lekcji - 350 zł / miesiąc (5 miesięcy = 1 semestr)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Podstawowe algorytmy w Pythonie
2. Funkcje i definicje
3. Operacje na macierzach
4. Teoria liczb
5. Algorytmy sortowań
6. Optymalizacja algorytmów

Na każdych zajęciach
ćwiczenia na platformie

CodinGame



**MATURA Z
INFORMATYKI**

Po zaliczeniu kursu uczeń
jest gotowy do rozpoczęcia
przygotowań do matury
z informatyki

**ABY UCZESTNICZYĆ W
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST
ZALICZENIE POZIOMU**

4

MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Przykładowe zadania część B:

<https://halpress.team/pobierz/uniwersalny.pdf>

Rozwiązania części B na przykładzie Swifta (do własnego napisania w Pythonie):

[https://www.youtube.com/playlist?
list=PLuowsWaJ3nJ8kjogqmW58oLQHqgiSY-by](https://www.youtube.com/playlist?list=PLuowsWaJ3nJ8kjogqmW58oLQHqgiSY-by)

Zadania z teorii liczb:

https://halpress.team/pobierz/teoria_liczb.pdf

Optymalizacja algorytmów:

https://www.youtube.com/watch?v=XVK0Y7_LUTo

Obracanie macierzy:

<https://www.youtube.com/watch?v=4m90cZdmi1s>

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

Uzyskanie oceny celującej w ciągu 90 minut z
następujących testów dostępnych na www.test.leszno.eu:

- T3 - python pętle i sumy
- T5 - python szukanie błędów





T zajęcia w ciągu tygodnia

wybrany dzień tygodnia
4 razy po 2 lekcje = 8 lekcji
Zajęcia o 18:00, 18:00 lub 20:00

W zajęcia w weekendy

dwie soboty lub niedziele w miesiącu
2 razy po 6 lekcji = 12 lekcji
Zajęcia od 10:00 do 15:00 (z dwoma przerwami)

F zajęcia w ferie i wakacje

od poniedziałku do piątku
9 razy po 4 lekcje = 20 lekcji
Zajęcia od 8:00 lub od 15:00 (z jedną przerwą)

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM NAUCZANIA

3

**PYTHON
GRY LOGICZNE**

13+

F

20 lekcji - 500 zł jednorazowo (jeden tydzień ferii lub wakacji)

PORUSZANE ZAGADNIENIA:

1. Operacje na macierzach
2. Funkcje i definicje
3. Gra kółko i krzyżyk
4. Gra saper
5. Gra pentago
6. Gra toguz
7. Gra toblut
8. Gra len czoa
9. Gra szisima
10. Gra mastermind



MATERIAŁY HALPRESS DO ZAJĘĆ:

Obracanie macierzy:

<https://www.youtube.com/watch?v=4m90cZdmi1s>

Gra Master Mind:

<https://www.youtube.com/watch?v=7wAWHBo78CA>

Gra Pentago:

<https://www.youtube.com/watch?v=-ZB0eia-F94>

ZASADY ZDOBYCIA CERTYFIKATU ZA TEN KURS:

- stworzenie własnej gry w ciągu 90 minut

**ABY UCZESTNICZYĆ W
ZAJĘCIACH WYMAGANE JEST
ZALICZENIE POZIOMU**

4

