

# GRUPA PROJEKTOWA XOJO - SCENARIUSZ 1

**Nazwa Firmy:** BoardGameRent

**Scenariusz:** BoardGameRent i Zarządzanie Aplikacją

## Krok 1: Problem i Rozważania

Firma "BoardGameRent" to mała wypożyczalnia gier planszowych, która cieszy się rosnącą popularnością. Jednak zarządzanie złożonym inwentarzem gier, rezerwacjami klientów oraz udzielaniem informacji o dostępności gier staje się coraz bardziej problematyczne.

## Krok 2: Decyzja o Aplikacji

Właściciele firmy "BoardGameRent" postanawiają rozwiązać te problemy poprzez stworzenie dedykowanej aplikacji do zarządzania wszystkimi aspektami ich działalności. Decydują się na nazwę aplikacji "GameRentalHub".

## Krok 3: Funkcje Aplikacji

GameRentalHub będzie miała kilka kluczowych funkcji:

- Zarządzanie wypożyczeniami:** Pracownicy wypożyczalni będą mogli wprowadzać nowe rezerwacje i wypożyczenia, przypisywać gry do klientów, monitorować terminy zwrotów, a także aktualizować statusy gier (np. dostępność lub rezerwacja).
- Katalog gier:** Aplikacja będzie zawierała obszerny katalog gier planszowych, z opisami, grafikami i informacjami o dostępności. Klienci będą mogli przeglądać i rezerwować gry online.
- Zarządzanie inwentarzem:** GameRentalHub będzie śledzić dostępność każdej gry w inwentarzu, automatycznie aktualizując stan po każdym wypożyczeniu lub zwrocie.
- Kontrola kosztów i dochodów:** Aplikacja pozwoli na monitorowanie kosztów zakupu nowych gier oraz dochodów generowanych przez wypożyczenia. To pomoże firmie zarządzać finansami.
- Obsługa klientów:** Aplikacja umożliwi komunikację z klientami, umożliwiając odpowiedzi na pytania, rezerwacje online i zbieranie opinii.

## Krok 4: Implementacja

Firma BoardGameRent angażuje zespół programistów do stworzenia aplikacji GameRentalHub. Pracują nad dostosowaniem aplikacji do specyficznych potrzeb wypożyczalni gier planszowych, uwzględniając prosty interfejs użytkownika, aby umożliwić łatwe korzystanie z aplikacji przez pracowników i klientów.

## Krok 5: Wdrożenie i Szkolenia

Po zakończeniu prac nad aplikacją, firma BoardGameRent przeprowadza wdrożenie. Zapewnia również szkolenia dla swojego personelu, aby zapewnić, że wszyscy rozumieją, jak efektywnie korzystać z GameRentalHub.

## Krok 6: Wyniki i Rozwój

Dzięki GameRentalHub firma BoardGameRent zauważa poprawę efektywności swojej działalności. Zmniejsza się liczba błędów przy rezerwacjach, a klienci cieszą się z łatwiejszego dostępu do informacji o dostępności gier.

# GRUPA PROJEKTOWA XOJO - SCENARIUSZ 1

## **Krok 7: Rozwój Aplikacji**

Firma nie przestaje inwestować w rozwój aplikacji. Planuje dodawanie nowych funkcji, takich jak rekomendacje gier, integracje z dostawcami planszówek oraz możliwość organizowania turniejów planszowych.

Scenariusz ten przedstawia, jak mała wypożyczalnia gier planszowych może wykorzystać dedykowaną aplikację do zarządzania swoją działalnością, poprawiając efektywność obsługi klientów i zarządzania inwentarzem gier.