

APPLE SWIFT - KARTA POMOCY (1 poprawiona)

<p>Zmienne: 1</p> <pre>var a = 5 let a = 5 var b = 5.7 var c = "ala ma kota"</pre>	<p>Wyświetlanie: 2</p> <pre>print("ala ma kota") var a = 5 print("ala \(x) kotow")</pre>	<p>Wyświetlanie: 3</p> <pre>print("ala ma kota") print("ala \(x) kotow")</pre>
<p>Pętle: 4</p> <pre>for a in 1... 5 { print(a +2) print("ala \(a) kotow") }</pre>	<p>Pętle od tył: 5</p> <pre>for a in 1... 5 { print(6-a) print("ala \(6-a) kotow") }</pre>	<p>Pętle + tablice: 6</p> <pre>var tab = [1,2,4,4,5] for a in 0... 4 { print(tab[a]) }</pre>
<p>Pętle + tablice II: 7</p> <pre>var tab = [1,2,4,4,5] for a in 0... tab.count-1 { print(tab[a]) }</pre>	<p>Pętle + tablice III: 8</p> <pre>var tab = [1,2,4,4,5] for a in tab { print(a) }</pre>	<p>Pętle + tablice IV: 9</p> <pre>var tab = [1,2,4,4,5] for a in 0... 2 { print(tab[a]) }</pre>
<p>Pętle repeat -while: 10</p> <pre>var a = 1 repeat { print(a) a = a + 1 } while a != 4</pre>	<p>Warunki: 11</p> <pre>If (a==4) { print(a) print("ala \(a) kotow") }</pre>	<p>Warunki: 12</p> <pre>If (a != 4) { print(a) print("ala \(a) kotow") } else { print("ma 4 koty") }</pre>
<p>Usuwanie z tablicy (liczby 2) 13</p> <pre>var a = [1,2,3,4,5] a.remove(at:1)</pre> <p>Dodawanie do tablicy (liczby 9 po 2)</p> <pre>var a = [1,2,3,4,5] a.insert(9,at:2)</pre> <p>Dodawanie na koncu</p> <pre>a.append(9)</pre> <p>Usuwanie ostatniego</p> <pre>a.removeLast()</pre> <p>Sortowanie tablicy</p> <pre>a.sort()</pre>	<p>Funkcja bez parametrów: 14</p> <pre>func ala() { print("hej") }</pre> <p>Wywołanie:</p> <pre>ala()</pre> <p>Funkcja z parametrem:</p> <pre>func ala(_ x: Int, _ y:Int) { print(x+y) }</pre> <p>Wywołanie:</p> <pre>ala(5,7)</pre>	<p>Funkcja z parametrem I zwracaniem wartości: 15</p> <pre>func ala(_ x: Int, _ y:Int)-> Int { return x+y }</pre> <p>Wywołanie:</p> <pre>var wynik = ala(5,7) print(wynik)</pre> <p>Więcej na http://code.kopernik-leszno.pl/news/w-65/co-to-za-projekt http://code.kopernik-leszno.pl/news/w-37/co-to-za-projekt http://edukacja.leszno.eu</p>